**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**

**Departman za tehničko-tehnološke nauke**

**Softversko inženjerstvo**



**Predmet: Softversko inženjerstvo**

**Tema: Prodaja gaming opreme**

**Student: Miljan Ćosović**

**Mentori: Prof. dr Edin Dolićanin, dr Aldina Avdić**

* **PREDLOG PROJEKTA**

Suočeni sa situacijom da je sve više zastupljenija i popularnija prodaja preko interneta, preduzetnici koji imaju otvorene firme, prave i onlajn prodavnice. Prednosti prodaje preko interneta su te da ne zahteva poslovni prostor, kao i sav inventar koji je potreban za postojanje prodavnice.Ideja koju ću uzeti za projekat iz predmeta Softversko inženjerstvo je Onlajn prodaja gejming opreme.

* **OPIS PROJEKTNOG ZADATKA**

Ideja je kada korisnik uđe na početnu stranicu imaće ponudu najpopularnijih proizvoda i onih koji su trenutno na akciji.

Da bi se kupovina izvršila, korisnik mora biti registrovan na sajtu.

Korisnik bi tokom registracije ostavio mail ili broj telefona kako bi se izvršilo obaveštavanje o predstojećim ponudama, akcijama itd.

Svi proizvodi na sajtu biće kategorizovani tako da korisnik može brže i lakše naći proizvod koji ga interesuje.

* **DOSEG PROBLEMA KOJI ĆE BITI REŠENI**

Nije moguće obaviti kupovinu ukoliko korisnik nije registrovan i prijavljen. Nije moguće ostvariti popust ukoliko korisnik nije prijavljen.

* **KORISNICI SISTEMA**
* Administrator
* Posetilac sajta
* Registrovani korisnik
* **OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA**

Korisnici sistema će se deliti u više grupe, sa različitim mogućnostima upotrebe sajta.

**Administrator –** će imati najveće privilegije kao što su: dodavanje i upavljanje proizvodima, provera naručenih proizvoda i organizovanje slanja istih, organizovanje načina plaćanja, proveravanje raspoloživosti robe, kreiranje cene. Administrator će kontaktirati registrovane kupce putem telefona ili mejla.

**Posetilac sajta** - će imati mogućnost da vidi dostupne proizvode, da ih sortira, pretraži ali i ne da ih kupi. Takođe posetilac će imati mogućnost registracije kojom bi omogućio kupovinu proizvida.

**Registrovani korisnik** - će imati mogućnost da vidi dostupne proizvode, da sortira, mogućnost pretrage i izvrši kupovinu proizvoda. Prilikom kupovine registrovani korisnik će imati korpu u kojoj može dodavati proizvode za koje je zainteresovan, ili uklanjati ukoliko odustane prilikom pretrage ili ih želi zameniti drugima.

* **TIM I SASTAV TIMA**
* Naziv tima**: GAMETeam**
* Članovi tima**:** 
  + Dr Aldina Avdić
  + Miljan Ćosović
* **Obrazloženje za izbor vođe tima**

Za vođu tima je odbran Miljan Ćosović.

* **RAD TIMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **DANI** | **VREME(PROSEK)** |
| Ponedeljak | 6h |
| Utorak | 5h |
| Sreda | 3h |
| Četvrtak | 5h |
| Petak | 2h |
| Prosek sati za nedelju dana | **21h** |

* **NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA**
  + Email
  + Socijalne mreže
  + Konsultacije
* **NAČIN KOMUNIKACIJE KORIŠĆENI ZA DONOŠENJE ODLUKA U TOKU RAZVOJA I REŠAVANJA KONKRETNIH PROBLEMA**
  + Email
  + Konsultacije
* **PREDLOG TEHNIKA**

Za frontend upotrebiću React, za backend NodeJS.

* **IZGLED APLIKACIJE**



